

Competències Bàsiques

- B06. Posseir i comprendre coneixements que aportin una base o oportunitat de ser originals en el desenvolupament i / o aplicació d'idees, sovint en un context d'investigació.
- B07. Que els estudiants sàpiguen aplicar els coneixements adquirits i tenir capacitat de resolució de problemes en entorns nous o poc coneguts dins de contextos més amplis (o multidisciplinaris) relacionats amb la seva àrea d'estudi.
- B08. Que els estudiants siguin capaços d'integrar coneixements i enfrontar-se a la complexitat de formular judicis a partir d'una informació que, sent incompleta o limitada, inclogui reflexions sobre les responsabilitats socials i ètiques vinculades a l'aplicació dels seus coneixements i judicis.
- B09. Que els estudiants sàpiguen comunicar les seves conclusions -i els coneixements i raons últimes que les sustenten- a públics especialitzats i no especialitzats d'una manera clara i sense ambigüitats.
- B10. Que els estudiants tinguin les habilitats d'aprenentatge que els permetin continuar estudiant d'una manera que haurà de ser en gran manera autòdrida o autònoma.

Competències Generals

- CG1. Aplicar adequadament aspectes matemàtics, analítics, científics, instrumentals, tecnològics i de gestió.
- CG2. Gestionar tècnica i econòmicament projectes, instal·lacions, plantes, empreses i centres tecnològics.
- CG3. Investigar, desenvolupar i innovar.
- CG4. Dirigir, planificar i supervisar equips multidisciplinaris.

Competències Específiques

- CE1. Analitzar les diferents matèries primeres, productes intermedis i finals en el procés de fabricació del cuir.
- CE2. Analitzar, aplicar i projectar les principals operacions unitàries i els sistemes que componen el procés de fabricació del cuir.
- CE3. Aplicar coneixements bàsics i aplicacions de tecnologies ambientals i sostenibilitat en l'àmbit de l'enginyeria del cuir.
- CE4. Aplicar teories i principis propis de l'enginyeria del cuir amb l'objectiu d'analitzar situacions complexes i prendre decisions mitjançant recursos d'enginyeria.
- CE5. Identificar els principals processos industrials de la fabricació del cuir en les seves tres fases: fase de ribera, fase d'adobament i poscurtició i fase d'acabats.
- CE6. Identificar àmpliament els principals mercats d'origen i de proveïment del cuir en brut i de les principals destinacions del cuir acabat.
- CE7. Aplicar les diferents eines d'avaluació, innovació i comunicació basades en cicle de vida (ACV).
- CE8. Aplicar els principals mecanismes de les reaccions orgàniques de les macromolècules i els polímers a la seva síntesi i la seva aplicació en la indústria.
- CE9. Projectar, calcular i dissenyar productes, processos, instal·lacions i plantes, relacionats amb l'àmbit de l'enginyeria del cuir.
- CE10. Dissenyar una planificació estratègica i aplicar-la a sistemes de producció, de qualitat i de gestió mediambiental en l'àmbit de l'enginyeria del cuir.
- CE11. Aplicar la legislació necessària en l'àmbit de l'enginyeria del cuir.
- CE12. Realitzar individualment, presentar i defensar davant d'un tribunal universitari un exercici original, consistent en un projecte en l'àmbit de l'enginyeria del cuir de naturalesa professional, en el qual se sintetitzen i s'integren les competències adquirides en el màster.